



Anlage 1

Leistungsbeschreibung MVP v1.0

Plattform „sportpass.digital – Digitaler Sportpass“

 **sportpass.digital**

Funktionen Sicherheit Preise Kontakt

[👉 Demo anfragen](#) [👉 Kontakt aufnehmen](#)

Für Verbände, Vereine & Mitglieder

Schluss mit Papierpässen. Sportpässe digital & validierbar.

Verwaltung, Freigabe und QR-Validierung in einer Plattform – sauberer Workflow, klare Rollen, DSGVO-konform minimal öffentlich.

QR-Validierung Entwurf – Genehmigt – Freigegeben Einladungen per Link

Passfoto (nicht öffentlich)

[👉 Kontakt aufnehmen](#) [Funktionen ansehen](#)

Öffentlich
Nur Status & Zeitstempel

Sicherheit
Rollen + Verbands Isolation



Ben Wegerle
Dein Sportverband

APPROVED

Sportart
Deine Sportart

Verband
Dein Sportverband

Gültig
Legitim

Freigabe
Zeitstempel

QR-Validierung Read-only



Scan zeigt nur Status, Sport, Verband und Freigabezeitpunkt – keine Personendaten.

Für Vereine & Verbände
Strukturierte Freigaben & Monitoring

☐

1. Systemüberblick

Die Plattform „sportpass.digital“ ist eine webbasierte Software-as-a-Service-Lösung zur Verwaltung, Freigabe und Validierung digitaler Sportpässe für Sportverbände. Die Plattform ermöglicht: - Verwaltung von Verbänden und Vereinen - Verwaltung von Mitgliedern - Erstellung und Prüfung digitaler Sportpässe - Öffentliche Validierung von Sportpässen mittels QR-Code Die Plattform wird zentral betrieben und dem Kunden über eine gesicherte Internetverbindung zur Verfügung gestellt.

2. Rollenmodell

Die Plattform unterstützt folgende Rollen: - Applikations-Admin (Systemverwaltung) - Verband (Federation) - Verein (Club) - Mitglied (Member) Zugriffsrechte sind rollen- und kontextbasiert organisiert.

3. Sportpass-Lifecycle

Der digitale Sportpass durchläuft folgende Status: - DRAFT (durch Mitglied angelegt) - CHECKED (durch Verein geprüft) - APPROVED (durch Verband freigegeben) - REVOKED (durch Verband widerrufen) Freigegebene Sportpässe sind schreibgeschützt.

4. Public Validation (QR-Code)

Die Plattform ermöglicht eine öffentliche, read-only Validierung von Sportpässen über einen nicht erratbaren Token. Öffentlich sichtbar sind ausschließlich: - Sportpass-ID - Sportart - Verband - Gültigkeitsstatus - Freigabezeitpunkt Es werden keine personenbezogenen Daten öffentlich angezeigt.

5. Abrechnungssystem (Grundstruktur)

Die Plattform unterstützt eine verbandsbezogene Abrechnung auf Basis aktiver Mitglieder. Die Ermittlung der Mitgliederanzahl erfolgt systemseitig. Individuelle Preisvereinbarungen können vertraglich geregelt werden.

6. Sicherheitsgrundlagen

Die Plattform wird in einer europäischen Cloud-Infrastruktur betrieben. Es werden folgende Sicherheitsmaßnahmen umgesetzt: - TLS-verschlüsselte Übertragung - Rollenbasierte Zugriffskontrolle - Token-basierte Authentifizierung - Regelmäßige Datensicherungen - Zugriffsschutz für nicht-öffentliche Ressourcen Detaillierte technische und organisatorische Maßnahmen sind im Auftragsverarbeitungsvertrag (AVV) geregelt.

7. Nicht-Ziele der APP

Nicht Bestandteil des APP sind: - Event-Check-in-Systeme - Ticketing-Funktionalitäten - Zahlungsabwicklung für Vereine - Individuelle kundenspezifische Entwicklungen - API-Schnittstellen zu Drittsystemen, sofern nicht gesondert vereinbart Erweiterungen können gesondert vertraglich vereinbart werden.